

Lâmpadas LED PAR56 12V

SOLUÇÕES PARA ILUMINAÇÃO DE PISCINAS E FONTES



Caraterísticas:

- Disponível nas versões "branco fixo" (18W) ou RGB (12W);
- Dimensões: 175,5x105 mm (AxØ)
- Substitui na perfeição as lâmpadas PAR56 12V 300W tradicionais, não sendo necessárias alterações no transformador, nos interruptores nem na cablagem;
- Impermeabilidade à água (IP68);
- Materiais resistentes ao cloro;
- Duração superior a 25.000 horas;
- Opção de controlo remoto;
- Utilizar apenas com transformadores magnéticos 50/60Hz (não adequada para utilização com transformadores eletrónicos);
- **Especificidades da versão RGB:**
 - Comutação ON/OFF para mudança de cor;
 - Memória interna programável para lembrar a última cor escolhida.

Complementos recomendados:



Transmissor:

- Bateria: 2x CR2016 (3V)
- Alcance: máx. 20 metros
- Frequência: 433 MHz



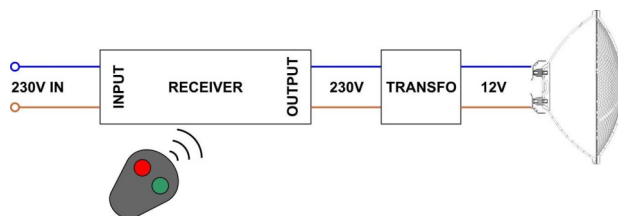
Recetor:

- Tensão: AC 110-240V
- Carga máx.: 3 Amperes
- Sensibilidade RF: -95 dBm

Código	Descrição	W	V	Casquilho	Cor	Ângulo Abertura	Lm
1160540	Lâmpada PAR56 LED RGB	12W	12V	PAR56	RGB	40°	300
1160541	Lâmpada PAR56 LED branca	18W	12V	PAR56	5600K	40°	1000
1160543	Comando à distância para lâmpadas PAR56 LED	-	-	-	-	-	-
1160542	Recetor para lâmpadas PAR56 LED	-	-	-	-	-	-

INSTALAÇÃO E FUNCIONAMENTO DO CONTROLO REMOTO

- É possível acender e apagar a lâmpada ou programar a respetiva cor utilizando um interruptor normal. No entanto, em muitos casos é recomendado instalar o sistema de controlo remoto opcional para efetuar a comutação em segurança junto à piscina. A distância de alcance entre o recetor e o transmissor é de aproximadamente 20 metros. Graças ao funcionamento do transmissor com bateria sem fios, não há risco de choque elétrico.
- O controlo remoto e o recetor consistem simplesmente num interruptor para acender/apagar controlado por rádio. Como é óbvio, pode ser utilizado em muitas outras aplicações em que seja necessário utilizar a comutação remota de luzes.
- Durante a instalação, o recetor deverá ser instalado em conformidade com o diagrama de cablagem da figura seguinte. Ter em atenção que o recetor tem de ser instalado no lado da rede do circuito ANTES do transformador redutor. O lado com a indicação "INPUT" (entrada) deverá ser ligado à alimentação de rede e o lado com a indicação "OUTPUT" (saída) deverá ser ligado ao(s) transformador(es) que controla(m) as lâmpadas.
- É possível controlar vários transformadores/lâmpadas com um único controlo remoto. No entanto, é necessário especificar a carga elétrica máxima do recetor.



FUNCIONAMENTO DA LÂMPADA RGB

- A lâmpada integra um chip de memória que permite a programação de uma cor. Esta programação mantém-se mesmo após desligar a alimentação.
- A cor é programada ao acender e apagar a lâmpada. Para tal, pode utilizar um interruptor normal ou o controlo remoto e o recetor opcionais.

Método de programação da cor:

1. Acender a lâmpada. Inicialmente vai no modo de alteração de cor e com a cor branca.

2. Decorridos 5 segundos a cor começa a mudar. Alternará lentamente todo o espetro de cores seguindo a sequência branco-azul-magenta-vermelho-amarelo-turquesa-branco e, em seguida, repete novamente. As cores puras vermelho, verde, azul e branco são mantidas durante 5 segundos e o tempo de transição entre estas é de 10 segundos.

3. Para fixar a cor da luz, aguarde pela cor pretendida e, em seguida, apague a lâmpada e volte a acendê-la em menos de 5 segundos. A cor escolhida é, em seguida, programada na memória. Se a lâmpada for apagada durante mais de 5 segundos, quando voltar a ser acendida apresentará novamente a mesma cor escolhida.

4. Para voltar ao modo de comutação de cores original, é necessário uma comutação dupla rápida. Ou seja, desligue, ligue e volte a desligar e a ligar a alimentação em menos de 5 segundos.

5. Quando o modo de comutação de cores da lâmpada tiver sido restaurado, é possível repetir o passo 3 para programar uma nova cor na memória.

